

```
//Arduino 側
void setup(){
  Serial.begin(9600);
}

void loop(){
  Serial.write(100);
  delay(1000);
  Serial.write(200);
  delay(1000);
}
```

```
//Processing 側
// シリアルライブラリを取り入れる
import processing.serial.*;

// myPort (任意名) というインスタンスを用意
Serial myPort;

int x; //図形の X 座標の変数を用意

void setup(){
  // 画面サイズ
  size(256, 256);

  // シリアルポートの設定
  // "/dev/tty.usbmodem1411" の部分を前述の「シリアルポートを選択する」で選択したシリアルポート
  // にあわせて書き換える
  myPort = new Serial(this, "/dev/tty.usbmodem1411", 9600);
}

void draw(){
  // 背景色を白に設定
  background(255);

  // XY 座標を (x,100) に設定し、
  // 幅 50、高さ 50 の円を描画
  ellipse(x,100,50,50);
}

void serialEvent(Serial p){
  //変数 x にシリアル通信で読み込んだ値を代入
  x = p.read();
  println(x);
}
```